

自作のアプリケーションを公開していきます。

## wxWidgets 関連ドキュメント

アプリケーションではないですが、[wxWidgets](#) の勉強をかねて、本家 [wxWidgets](#)( 英語サイト ) の翻訳をしていこうかと思います。

ただし、使う機能だけです。

意訳や訳の分からない翻訳もありますがご了承下さい。

ちなみに、[wxWidgets 日本語ドキュメントプロジェクト](#)でも、[wxWidgets](#) ドキュメントを日本語化しています。当ページでは、ここで翻訳されていないドキュメントを中心に翻訳したいと思います。

## クラスリファレンス

### [wxClient](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxClient](#)" を翻訳。

### [wxCmdLineParser](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxCmdLineParser](#)" を翻訳。

### [wxConnection](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxConnection](#)" を翻訳。

### [wxDbColDef](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxDbColDef](#)" を翻訳。

### [wxDbColInf](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxDbColInf](#)" を翻訳。

### [wxDbConnectInf](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxDbConnectInf](#)" を翻訳。

### [wxDbTable](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxDbTable](#)" を翻訳中。

### [wxPrinterDC](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxPrinterDC](#)" を翻訳。

### [wxPrintout](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxPrintout](#)" を翻訳。

### [wxPrintPreview](#)

[wxWidgets](#) のドキュメント "[wxPrintPreview](#)" を翻訳。

## wxServer

wxWidgets のドキュメント "wxServer" を翻訳。

## 関連ドキュメント

### VC++ IDE での wxWidgets アプリケーションのコンパイル

wxWidgets の Technical Notes "Compiling wxWidgets applications in the VC++ IDE" を翻訳。

### Visual Studio で wxWidgets を使用するときの Tips

wxWidgets の Tips "Tips and Tricks using wxWidgets with Visual Studio" を翻訳。

### wxWidgets で Visual C++ Intellisense を有効にする方法

wxWidgets の Technical Notes "Howto enable Visual C++ Intellisense for wxWidgets" を翻訳。

## データベース概要

wxWidgets の Tips "Database classes overview" を翻訳中。

## ドキュメント/ビュー概要

wxWidgets の Tips "Document/view overview" を翻訳。

## wxApp 概要

wxWidgets の Tips "wxApp overview" を翻訳。

## 印刷の概要

wxWidgets の Tips "Printing overview" を翻訳。

## wxTreeCtrl 概要

wxWidgets の Tips "wxTreeCtrl overview" を翻訳。

## ウィンドウ削除の概要

wxWidgets の Tips "Window deletion overview" を翻訳。

## デバッグの概要

wxWidgets の Tips "Debugging overview" を翻訳。

## プロセス間通信の概要

wxWidgets の Tips "Interprocess communication overview" を翻訳中。

## プロセス制御関数

wxWidgets のドキュメント "Process control functions" を翻訳中。

# FreeStyle Wiki 向けプラグイン

## ゲームランキングプラグイン

plugin::pdf::PDFParser=HASH(0x53e16c) 現在開発中ゲームのランキングを管理・登録・表示するためのプラグインです。設計書をご覧になりたい方は[こちら](#)まで。